

Pas une expérience

Jeu-questionnaire

Ce jeu s'adresse aux élèves du secondaire pour les amuser alors qu'ils découvrent les effets du vapotage de la nicotine et du cannabis. Il peut s'utiliser comme jeu autonome ou être inclus dans des activités
« **Dehors les nuages.** »

Contactez votre bureau de santé publique local pour savoir si une trousse de jeu-questionnaire **Pas Une Expérience** préparée à l'avance est disponible.

Créer une trousse de jeu

Imprimez et découpez les cartes recto-verso du jeu-questionnaire situées dans la section ressources de la page **Éducateurs**.

Utilisez une roue de couleur virtuelle en ligne (telle que spinhewheel.io) que les élèves font tourner pour déterminer la couleur de la carte du jeu-questionnaire à lire.

Utilisez un avertisseur sonore ou demandez aux élèves de mettre la main sur une cible pour indiquer avoir une réponse.

Avant de commencer

Ajoutez les couleurs des cartes de jeu sur la roue virtuelle.

Placez les cartes en paquets selon la couleur.

Installez les avertisseurs ou les cibles.

Pour jouer

Utilisez les avertisseurs pour une compétition amicale. Jouez avec 2-3 élèves à la fois. Attendez-vous à ce qu'ils demandent à jouer plus d'une fois.

Le participant fait tourner la roue virtuelle.

- Une couleur est sélectionnée à l'aide de la roue. Une carte du paquet correspondant à la couleur sur la roue est choisie dans le paquet.
- Deux élèves la main planant sur leur avertisseur ou leur cible respective, se préparent à répondre le plus rapidement.
- Le participant lit la question sur la carte à haute voix.
- Les élèves s'affrontent en frappant leur avertisseur respectif ou la cible lorsqu'ils ont une réponse.
- Discutez davantage de la réponse de l'élève, le cas échéant, en utilisant la réponse au verso de la carte.
- Placez la carte lue au fond du paquet de la couleur appropriée.

S'il n'y a qu'un seul joueur, celui-ci fera tourner la roue et prendra une carte comme il l'a déjà fait, et il répond à la question à son propre rythme.

S'il y a des groupes de 3 ou 4 personnes et deux jeux-questionnaires sont disponibles, ils peuvent tous jouer en même temps à l'aide de trois ou quatre avertisseurs ou cibles.